

## Corrigé type

### Exercice N° : 01 (04 pts : 01+ 01 + 02)

1. Lorsque le thread principal se termine, les threads secondaires s'arrêtent
2. Lorsque le processus père se termine, les processus fils continuent l'exécution
3. hello hello How are you How are you How are you How are you

### Exercice N° : 01 (05 pts)

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>

void fonct1 () {printf ("Hello\n") ; }
void fonct2 () {compt++ ;}
void fonct3 () { printf ("Hi\n") ;
                signal (SIGTERM, SIG_IGN);}

int compt=0 ;

void main ( ) {
    signal (SIGINT, fonct1) ;
    signal (SIGTSTP, fonct2);
    signal (SIGTERM, fonct3);

    while (1) pause();
}
```

3 pts

1,5 pts

0.5 pt

### Exercice N° : 02 (05 pts )

Semaphores

Mutex [n] = {1, 1, ..., 1},

Vide [n] = {Max, Max, ..., Max},

Plein [n] = {0, 0, .., 0} ;

01 pt

#### **Producteur ( )**

```
{
Repeter
{
    Produir(element);
    pour i=0, n- 1, pas 1 faire
        wait(Vide[i]) ;
        wait(Mutex[i]) ;
        déposer(element);
        Signal(Mutex[i]) ;
        Signal(Plein[i]) ;
    }tant que vrai ;
}
```

02 pts

#### **Consommateur( int i)**

```
{
Repeter
{
    wait(Plein[i]) ;
    wait (Mutex[i]) ;
    Retirer(element);
    Signal(Mutex[i]) ;
    Signal(Vide[i]) ;
    Consommer(element)
}tant que vrai ;
}
```

02 pts

### Exercice N° : 04 (06 pts)

1/ L'état  $T_i$  est décrit par :

Available = (3, 3, 2) et Need =  $\begin{pmatrix} 7 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \\ 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$

1,5 pt

2/  $\langle P_1, P_3, P_4, P_0, P_2 \rangle$  est une séquence saine  $\Rightarrow$  l'état  $T_i$  est sain.

1,5 pt

3/

$R_1(1, 0, 2) \leq \text{Need}_1(1, 2, 2)$

$R_1(1, 0, 2) \leq \text{Available}(3, 3, 2)$

1 pt

La requête  $R_1$  est accordée immédiatement parce que :  $P_1$  est le premier processus de la séquence saine.

2 pts