

Composé "Méthodes Numérique"

Exercice 1 : (7,5 Pts) $2 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 4$

① On a $\det(A) = 4 \neq 0 \Leftrightarrow A$ est inversible (0,5)

donc le système (1) admet une unique solution (0,5)

② La solution du système par la méthode de Gauss :

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & 2 \end{array} \right] \begin{matrix} L_1^0 \\ L_2^0 \\ L_3^0 \end{matrix} \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & 2 \end{array} \right] \begin{matrix} L_1^1 \leftarrow L_1^0 \\ L_2^1 \leftarrow L_2^0 + \frac{1}{2}L_1^0 \\ L_3^1 \leftarrow L_3^0 \end{matrix}$$

(0,5)

$$\Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & -1 & -1 \\ 0 & 0 & \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \end{array} \right] \begin{matrix} L_1^2 \leftarrow L_2^1 \\ L_2^2 \leftarrow L_2^1 \\ L_3^2 \leftarrow L_3^1 + \frac{2}{3}L_2^1 \end{matrix}$$

(0,5)

d'où on a
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 = 0 \\ \frac{3}{2}x_2 - x_3 = -1 \\ \frac{4}{3}x_3 = \frac{4}{3} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_3 = 1 \\ x_2 = 0 \\ x_1 = 0 \end{cases}$$

(0,5)

③ On a $\det(A_{LU}) = 2 \neq 0$ (0,5)

$$\det(A_{ES}) = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \neq 0 \quad (0,5)$$

$$\det(A) = 4 \quad (0,5)$$

d'où A admet une décomposition LU.

(1)

4 Le code Matlab

(3/10)

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{bmatrix};$$

$$b = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix};$$

$$n = \text{length}(A);$$

$$L = \text{zeros}(n);$$

$$U = \text{zeros}(n);$$

```
for k = 1:n  
    L(k,k) = 1;  
end
```

$$U(1,:) = A(1,:);$$

$$L(:,2) = A(:,2) / U(1,2);$$

```
for s = 2:n
```

```
    for j = s:n
```

$$U(s,j) = A(s,j) - L(s,2:s-1) * U(1:s-1,j);$$

```
    end
```

```
    for i = s+1:n
```

$$L(i,s) = (A(i,s) - L(i,2:s-1) * U(1:s-1,s)) / U(s,s);$$

```
    end
```

(2)

Exercice 2. (8,5 pts)

① Les algorithmes de Jacobi et Gauss-Seidel :

Jacobi : À partir de x^0 donné on a :

$$\begin{cases} x_1^{k+1} = \frac{1}{4} + \frac{1}{2}x_2^k + \frac{1}{4}x_3^k \\ x_2^{k+1} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}x_3^k \\ x_3^{k+1} = 1 - \frac{1}{3}x_1^k - \frac{1}{3}x_2^k \end{cases}$$

(0,75)

l'algorithmes de Gauss-Seidel : À partir de x^0 donné

on a :

$$\begin{cases} x_1^{k+1} = \frac{1}{4} + \frac{1}{2}x_2^k + \frac{1}{4}x_3^k \\ x_2^{k+1} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}x_3^k \\ x_3^{k+1} = 1 - \frac{1}{3}x_1^{k+1} - \frac{1}{3}x_2^{k+1} \end{cases}$$

(0,75)

② on a :

$$\begin{aligned} |a_{11}| = 4 &> |a_{12}| + |a_{13}| = 3 \\ |a_{22}| = 2 &> |a_{21}| + |a_{23}| = 1 \\ |a_{33}| = 3 &> |a_{31}| + |a_{32}| = 2 \end{aligned}$$

(1)

donc A a diagonale strictement dominante \Rightarrow
alors les méthode de Jacobi et Gauss-Seidel convergent.

(3)

③ La solution approchée du système ②

pour $k=0$ $x^1 = ??$

$$\begin{cases} x_1^1 = \frac{1}{4} \\ x_2^1 = \frac{1}{2} \\ x_3^1 = \frac{3}{4} \end{cases}$$

$$x^1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

0,75 pt

$$\begin{aligned} \|x^1 - x^0\| &= \left\| \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\left(\frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{3}{4}\right)^2} \\ &= \sqrt{0,875} \\ &= 0,935 > \epsilon = \end{aligned}$$

0,1 pt

en continue

$k=1$

$$x_1^{(2)} = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{3}{16} = 0,6875$$

$$x_2^{(2)} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \times \frac{3}{4} = 0,125$$

$$x_3^{(2)} = 1 - \frac{1}{3} \times 0,6875 - \frac{1}{3} \times 0,125 = 0,729$$

0,75 pt

$$\|x^2 - x^1\| = \left\| \begin{pmatrix} 0,6875 \\ 0,125 \\ 0,729 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 0,4375 \\ -0,375 \\ -0,071 \end{pmatrix} \right\|$$

$$= \sqrt{(0,4375)^2 + (-0,375)^2 + (-0,071)^2} = 0,576 < \epsilon = 0,75$$

0,5 pt stop

④

Code Matlab de Jacobi: (3,5 pts)

$A = [4 \ -2 \ -1 \ ; \ 0 \ 2 \ 1 \ ; \ 1 \ 1 \ 3] ;$

$b = [1 \ ; \ 1 \ ; \ 3] ;$

$P = [1 \ ; \ 0 \ ; \ 1] ;$

$K = 4$

$N = \text{length}(b) ;$

$x = \text{zeros}(N, 1)$

for $k = 1 : K$

for $i = 1 : N$

$x(i) = (b(i) / A(i, i)) -$

$((A(i, [1 : i-1, i+1 : N]) * P([1, i-1, i+1 : N])) / A(i, i))$

end

x

$P = x$

end.

(5)

Exercice 3 : (4 pts)

1) Peu importe puisque $X^{(0)}$ n'a aucune chance d'être orthogonal à la solution X . Sachant que la norme $\|X^{(0)}\| \leq 1$

2) On calcule les itérées : $X^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{17}{20} \end{pmatrix}$, $X^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1997}{200} \end{pmatrix}$
 $X^{(3)} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1997}{2000} \end{pmatrix}$

$X^1 = AY^{(0)} = \begin{pmatrix} 20 \\ -17 \end{pmatrix}$ $\lambda^1 = 20$ et $y^1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{17}{20} \end{pmatrix}$ (1 pt)

$X^2 = AY^1 = \begin{pmatrix} 10 \\ -\frac{197}{20} \end{pmatrix}$ (0,25 pt) $\lambda^2 = 10$ $y^2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{197}{200} \end{pmatrix}$ (1 pt)

$X^3 = AY^2 = \begin{pmatrix} 10 \\ -\frac{1997}{200} \end{pmatrix}$ (0,25 pt) $\lambda^3 = 10$ $y^3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1997}{2000} \end{pmatrix}$ (1 pt)

On remarque que : λ^k converge vers 10 et y^k converge vers le vecteur propre $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.
(0,25 pt) (0,25 pt)