

Examen - Théorie des graphes -

Exercice n°=1 : (4 pts)

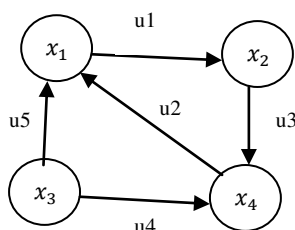
Soit A une matrice associée à un graphe G :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- 1) Quelle est le type de la matrice d'adjacence A ? (1 pt)
- 2) Reconstituer le graphe G à partir de la matrice d'incidence A . (2 pts)
- 3) G est-il un graphe *simple* ? Justifier votre réponse. (1 pt)

Exercice n°=2 : (3,5 pts)

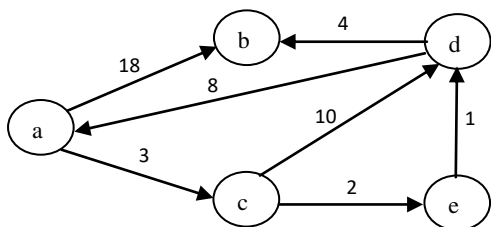
Soit le graphe $G = (X, U)$ suivant :



1. Soit $A = \{x_2, x_3\}$.
 - a. Donner le cocycle $w(A)$ engendré par A et son vecteur caractéristique \vec{w} . (0.25 pt + 0.5 pt)
 - b. Le cocycle $w(A)$ est-il élémentaire ? Justifier votre réponse. (0.25 pt + 0.5 pt)
2. Calculer une base de cycles en indiquant les différentes étapes. (2 pts)

Exercice n°=3 : (Recherche du plus court chemin) (4 pts)

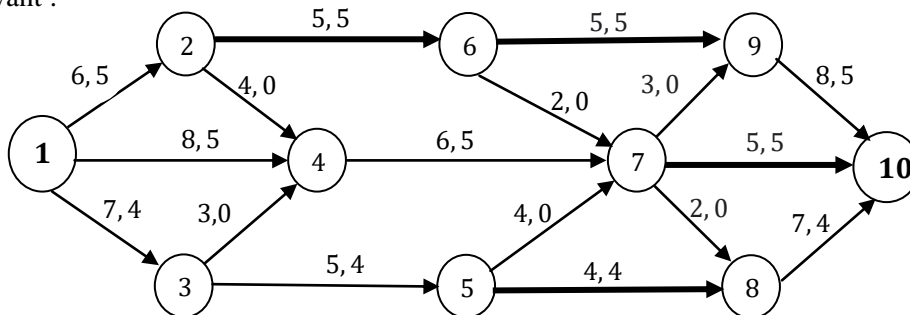
Soit le graphe G suivant :



1. Déterminer un chemin de poids minimal allant du sommet a à chacun des autres sommets du graphe G en indiquant les différentes étapes. (2.5 pts)
2. Déterminer le chemin le plus court μ_{ab} joignant le sommet a à b ainsi que sa longueur $l(\mu_{ab})$. (1 pt + 0.5 pt)

Exercice n°=4 : (4.5 pts)

Soit le flot f suivant :



1. Le flot f proposé est-il complet ? Justifier votre réponse. (0.25 pt + 0.25 pt)
2. Le flot f proposé est-il réalisable ? Justifier votre réponse. (0.25 pt + 0.25 pt)
3. Calculer la valeur du flot φ^f de cette itération. (0.25 pt)
4. Ce flot f est-il maximal, en justifiant votre réponse ? si non l'augmenter et calculer le flot maximal. (0.25 pt + 0.5 pt + 2.5 pts)

Tournez la feuille



Questions de compréhension (QCM) : (4 pts)

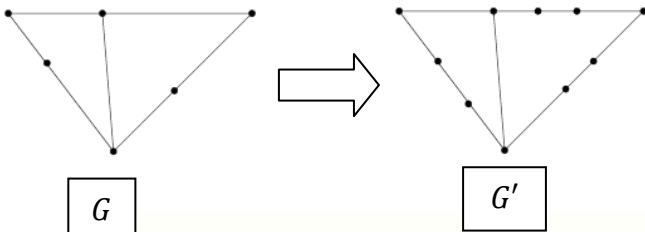
Cochez la (les) bonne (bonnes) réponse(s) dans ce qui suit :

- 1) Parmi les éléments suivants, quels sont ceux absolument nécessaires pour définir un graphe non orienté ?

<input type="checkbox"/>	Sommets (ou points ou nœuds)
<input type="checkbox"/>	Arêtes
<input type="checkbox"/>	Arcs
<input type="checkbox"/>	Boucles

- 2) Dans le graphe ci-dessous, la subdivision G' du graphe G est obtenue par une succession de :

<input type="checkbox"/>	2 subdivisions élémentaires
<input type="checkbox"/>	3 subdivisions élémentaires
<input type="checkbox"/>	4 subdivisions élémentaires
<input type="checkbox"/>	5 subdivisions élémentaires



- 3) Un graphe est qualifié de complet si :

<input type="checkbox"/>	Toutes ses arêtes sont colinéaires
<input type="checkbox"/>	Tous ses sommets sont deux à deux adjacents
<input type="checkbox"/>	Il est composé de droites
<input type="checkbox"/>	Il est orienté

- 4) Un chemin élémentaire peut passer plusieurs fois par le même arc :

<input type="checkbox"/>	Vrai
<input type="checkbox"/>	Faux

- 5) Le degré d'un sommet :

<input type="checkbox"/>	Le nombre associé au sommet
<input type="checkbox"/>	Le nombre de sommets minoré de 1
<input type="checkbox"/>	Le nombre d'arêtes du graphe
<input type="checkbox"/>	Le nombre d'arêtes connectées à ce sommet

- 6) La somme des degrés des sommets d'un graphe est :

<input type="checkbox"/>	Un nombre pair et un nombre impair
<input type="checkbox"/>	Un nombre pair
<input type="checkbox"/>	Un nombre entier naturel
<input type="checkbox"/>	Un nombre impair

- 7) Une matrice sommets-arcs est composée d'éléments dont les valeurs peuvent être :

<input type="checkbox"/>	0
<input type="checkbox"/>	1
<input type="checkbox"/>	-1
<input type="checkbox"/>	'Vrai' ou 'Faux'

- 8) Un graphe partiel est :

<input type="checkbox"/>	Le graphe initial privé de quelques nœuds et des arêtes qui lui sont adjacents
<input type="checkbox"/>	Le graphe initial privé de quelques arêtes
<input type="checkbox"/>	C'est un graphe privé de quelques nœuds et des arêtes qui lui sont adjacents que l'on prive ensuite de quelques arêtes

- 9) Le nombre des itérations de l'algorithme de recherche d'une base de cycles est égal au nombre :

<input type="checkbox"/>	de sommets
<input type="checkbox"/>	d'arcs
<input type="checkbox"/>	d'arêtes

- 10) Qu'est-ce qu'un arbre couvrant ?

<input type="checkbox"/>	Un graphe partiel qui est un arbre
<input type="checkbox"/>	Un sous graphe qui est un arbre
<input type="checkbox"/>	Un sous graphe partiel qui est un arbre

- 11) Si le graphe est sans triangle, alors on applique la propriété 2 d'Euler :

<input type="checkbox"/>	$m \leq 6 \times n - 3$
<input type="checkbox"/>	$m \leq 3 \times n - 6$
<input type="checkbox"/>	$m \leq 2 \times n - 4$
<input type="checkbox"/>	$m \leq 4 \times n - 2$

- 12) Un cycle hamiltonien est un cycle qui passe par tous les sommets sans répétitions.

<input type="checkbox"/>	Vrai
<input type="checkbox"/>	Faux

- 13) Un graphe contenant un chemin Hamiltonien est toujours un graphe Hamiltonien

<input type="checkbox"/>	Vrai
<input type="checkbox"/>	Faux

Corrigé Examen - Théorie des graphes -

Exercice n°=1 : (4 pts)

<p>1) La matrice d'adjacence A est une matrice <i>sommet-sommet</i> (<i>définition 2</i>). (1 pt)</p> <p>2) Le graphe G associé à la matrice d'incidence A. (2 pts)</p> <p>3) G n'est pas <i>simple</i>. Car G admet une boucle et la multiplicité de l'arc $(1,2)$ est égale à $m_{23} = 2$. (1 pt)</p>	
---	--

Exercice n°=2 : (3,5 pts)

<p>Soit le graphe $G = (X, U)$ suivant :</p>	<p>1. Soit $A = \{x_2, x_3\}$.</p> <p>a. Donner le cocycle $w(A)$ engendré par A et son vecteur caractéristique \vec{w}. (0.25 pt + 0.5 pt)</p> <p>b. Le cocycle $w(A)$ est-il élémentaire ? Justifier votre réponse. (0.25 pt + 0.5 pt)</p> <p>2. Calculer une base de cycles en indiquant les différentes étapes. (2 pts)</p>
---	---

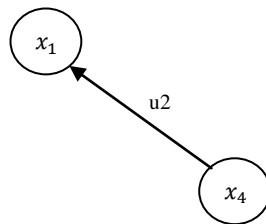
1. Soit $A = \{x_2, x_3\}$.

a. $w(A) = w^+(A) \cup w^-(A) = \{u3, u4, u5\} \cup \{u1\} = \{u1, u3, u4, u5\}$ **(0.25 pt)**

$\vec{w}(A) = (-1, 0, +1, +1, +1)$ **(0.5 pt)**

b. Le cocycle $w(A)$ est élémentaire **(0.25 pt)**

car la suppression de A engendre une seule composante connexe. **(0.5 pt)**



2. Soit $G = (X, U)$ tel que $X = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}$ et $U = \{u1, u2, u3, u4, u5\}$

1) Initialisation :

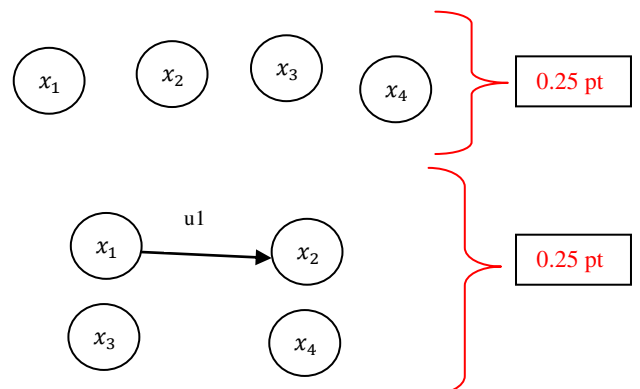
$G_0 = (X, \emptyset)$ où : $m_0 = 0$, $p_0 = 4$ et $v(G_0) = 0$

(i = 1) Itération 1 :

$G_1 = (X, \{u1\})$ et $m_1 = 1$ et $p_1 = 3$

pas de cycle

$v(G_1) = v(G_0) = 0$

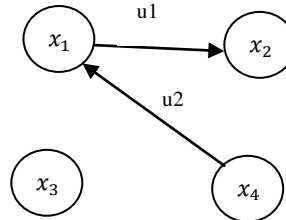


$(i = i + 1 = 2)$ **Itération 2 :**

$$G_2 = (X, \{u1, u2\}) \text{ et } m_2 = 2 \text{ et } p_2 = 2$$

pas de cycle

$$v(G_2) = v(G_1) = 0$$



0.25 pt

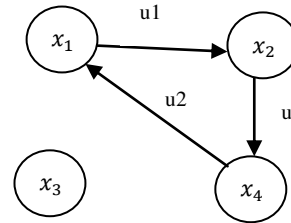
$(i = i + 1 = 3)$ **Itération 3 :**

$$G_3 = (X, \{u1, u2, u3\}) \text{ et } m_3 = 3 \text{ et } p_3 = 2$$

le cycle $\mu_1 = (u1, u2, u3)$

$$\vec{w}_{\mu_1} = (-1, -1, -1, 0, 0)$$

$$v(G_3) = v(G_2) + 1 = 0 + 1 = 1$$



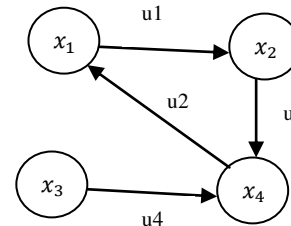
0.5 pt

$(i = i + 1 = 4)$ **Itération 4 :**

$$G_4 = (X, \{u1, u2, u3, u4\}) \text{ et } m_4 = 4 \text{ et } p_4 = 1$$

pas de cycle

$$v(G_4) = v(G_3) = 1$$



0.25 pt

$(i = i + 1 = 5)$ **Itération 5 :**

$$G_5 = (X, \{u1, u2, u3, u4, u5\}) \text{ et } m_5 = 5$$

le cycle $\mu_2 = (u4, u5, u2)$

$$\vec{w}_{\mu_2} = (0, -1, 0, -1, +1)$$

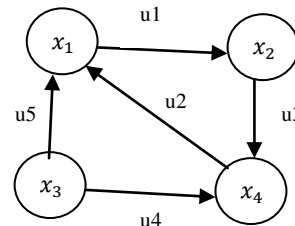
$$v(G_5) = v(G_4) + 1 = 2$$

$(i = 5) = (m = 5) \rightarrow$ OUI alors **TERMINER**

Alors $\{\vec{w}_{\mu_1}, \vec{w}_{\mu_2}\}$ est une base de cycles

La dimension de cette base de cycles (d'après le théorème 1) est le nombre cyclomatique de G :

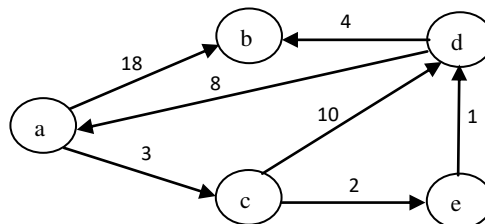
$$v(G) = m - n + p = 5 - 4 + 1 = 2 = v(G_5)$$



0.5 pt

Exercice n°=3 : (Recherche du plus court chemin) (4 pts)

Soit le graphe G suivant :



(2.5 pts)

Etapas (k)	D	Sommets				
		a	b	c	d	e
1	{a}	0	18	<u>3</u>	$+\infty$	$+\infty$
2	{a, c}	0	18	3	13	<u>5</u>
3	{a, c, e}	0	18	3	<u>6</u>	5
4	{a, c, e, d}	0	<u>10</u>	3	6	5
5	{a, c, e, d, b}	0	10	3	6	5

Le chemin le plus court μ_{ab} joignant le sommet a à b est donné par la suite des sommets :

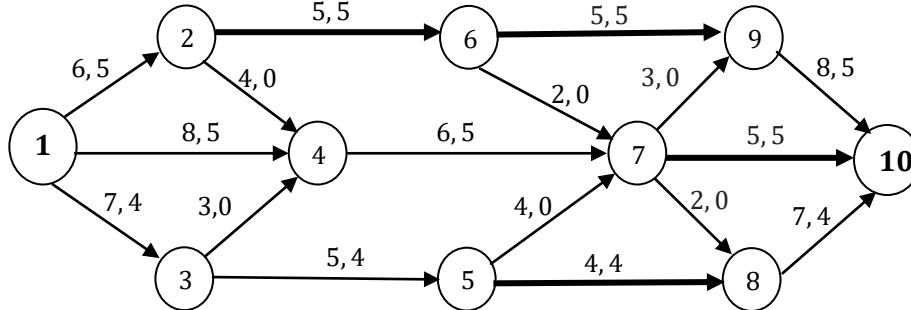
$$\mu_{ab} = (a - c - e - d - b) \text{ (1 pt)}$$

avec une longueur minimale égale à :

$$l(\mu_{ab}) = 3 + 2 + 1 + 4 = \lambda_b = 10. \text{ (0.5 pt)}$$

Exercice n°4 : (4.5 pts)

Soit le flot f suivant :



1. Le flot f proposé n'est pas complet **(0.25 pt)**
car il existe un chemin allant de la source 1 au puits 10 qui n'as pas d'arcs saturés (1 - 4 - 7 - 8 - 10). **(0.25 pt)**

2. Le flot f proposé est réalisable **(0.25 pt)**
car : **(0.25 pt)**
 - $\varphi(u_j) \geq 0 \quad \forall j \in \{1, \dots, m\} \Leftrightarrow \varphi \geq 0$
 - $\varphi(u_j) \leq c(u_j), \forall u_j \in U$

3. $\varphi^? = \sum_{j \in w^+(s)} \varphi_j = \sum_{j \in w^-(p)} \varphi_j = \varphi(1,2) + \varphi(1,4) + \varphi(1,3) = \varphi(9,10) + \varphi(7,10) + \varphi(8,10) = 5 + 5 + 4 = 5 + 5 + 4 = 14$ **(0.25 pt)**

4. Ce flot f n'est pas maximal **(0.25 pt)**.
car il existe une **chaîne augmentante** : $A = \{1 - 4 - 7 - 8 - 10\}$ **(0.5 pt)**

Calcul du flot maximum (2.5 pts = 1pt + 1pt + 0.5pt)

Itération 1 = (($A = \{ \}$) + ε + φ + MAJ des flux sur le graphe) = (0.25pt + 0.25pt + 0.25pt + 0.25pt) = **1pt**

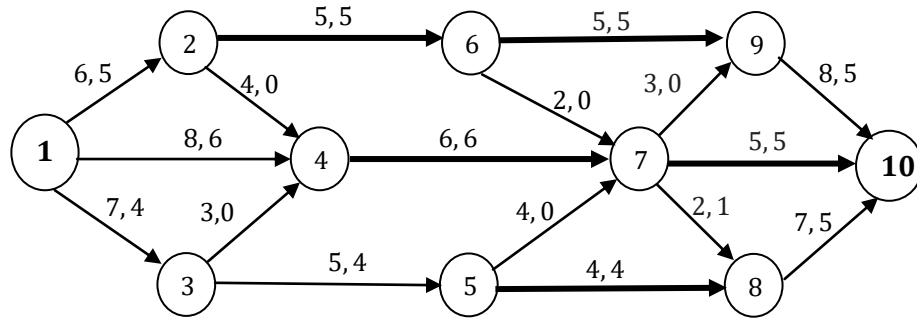
Itération 2 = (($A = \{ \}$) + ε + φ + MAJ des flux sur le graphe) = (0.25pt + 0.25pt + 0.25pt + 0.25pt) = **1pt**

Itération 3 = ($A = \{ \dots - STOP \}$ + φ_{max}) = (0.25pt + 0.25pt) = **0.5pt**

$$A = \{1 - 4 - 7 - 8 - 10\}$$

$$\varepsilon = \min\{8 - 5, 6 - 5, 2 - 0, 7 - 4\} = \min\{3, 1, 2, 3\} = 1$$

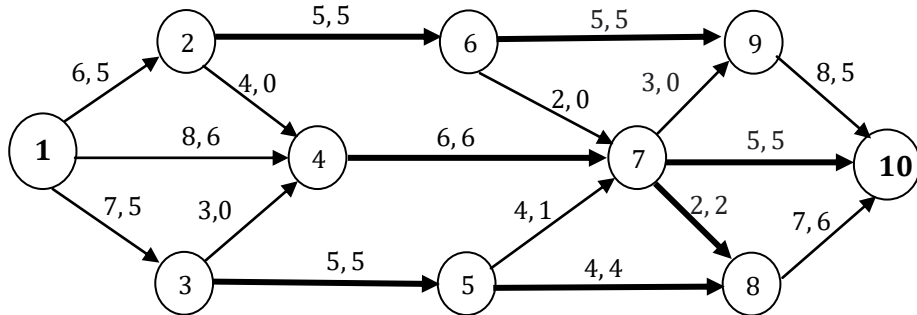
$$\varphi^{new} = \varphi^? + \varepsilon = 14 + 1 = 15$$



$$A = \{1 - 3 - 5 - 7 - 8 - 10\}$$

$$\varepsilon = \min\{7 - 4, 5 - 4, 4 - 0, 2 - 1, 7 - 5\} = \min\{3, 1, 4, 1, 2\} = 1$$

$$\varphi^{new'} = \varphi^{new} + \varepsilon = 15 + 1 = 16$$



$$A = \{1 - 2 - 4 - STOP\} \text{ ou } A = \{1 - 4 - STOP\} \text{ ou } A = \{1 - 3 - 4 - STOP\}$$

Le sommet 10 n'est pas marqué, ALORS **terminé, le flot est maximum** : $\varphi_{max} = \varphi^{new'}$

$$\varphi_{max} = \sum (\varphi(s, x) / x \in \Gamma_R^+(s)) = \varphi(1, 2) + \varphi(1, 4) + \varphi(1, 3) = 5 + 6 + 5 = 16$$

ou

$$\varphi_{max} = \sum (\varphi(x, p) / x \in \Gamma_R^-(p)) = \varphi(9, 10) + \varphi(7, 10) + \varphi(8, 10) = 5 + 5 + 6 = 16$$

Alors :

$$\varphi_{max} = 16$$

Questions de compréhension (QCM) : (4 pts = 16 * 0.25pt)

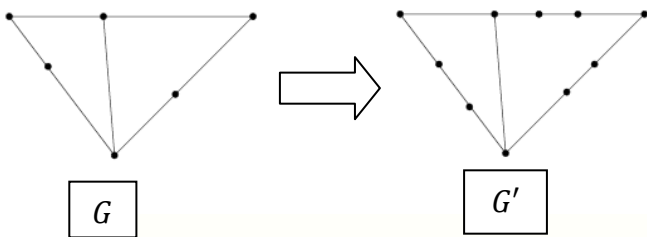
Cochez la (les) bonne (bonnes) réponse(s) dans ce qui suit :

1) Parmi les éléments suivants, quels sont ceux absolument nécessaires pour définir un graphe non orienté ?

<input checked="" type="checkbox"/>	Sommets (ou points ou nœuds)
<input checked="" type="checkbox"/>	Arêtes
<input type="checkbox"/>	Arcs
<input type="checkbox"/>	Boucles

2) Dans le graphe ci-dessous, la subdivision G' du graphe G est obtenue par une succession de :

<input type="checkbox"/>	2 subdivisions élémentaires
<input type="checkbox"/>	3 subdivisions élémentaires
<input checked="" type="checkbox"/>	4 subdivisions élémentaires
<input type="checkbox"/>	5 subdivisions élémentaires



3) Un graphe est qualifié de complet si :

<input type="checkbox"/>	Toutes ses arêtes sont colinéaires
<input checked="" type="checkbox"/>	Tous ses sommets sont deux à deux adjacents
<input type="checkbox"/>	Il est composé de droites
<input type="checkbox"/>	Il est orienté

4) Un chemin élémentaire peut passer plusieurs fois par le même arc :

<input type="checkbox"/>	Vrai
<input checked="" type="checkbox"/>	Faux

5) Le degré d'un sommet :

<input type="checkbox"/>	Le nombre associé au sommet
<input type="checkbox"/>	Le nombre de sommets minoré de 1
<input type="checkbox"/>	Le nombre d'arêtes du graphe
<input checked="" type="checkbox"/>	Le nombre d'arêtes connectées à ce sommet

6) La somme des degrés des sommets d'un graphe est :

<input type="checkbox"/>	Un nombre pair et un nombre impair
<input checked="" type="checkbox"/>	Un nombre pair
<input type="checkbox"/>	Un nombre entier naturel
<input type="checkbox"/>	Un nombre impair

7) Une matrice sommets-arcs est composée d'éléments dont les valeurs peuvent être :

<input checked="" type="checkbox"/>	0
<input checked="" type="checkbox"/>	1
<input checked="" type="checkbox"/>	-1
<input type="checkbox"/>	'Vrai' ou 'Faux'

8) Un graphe partiel est :

<input type="checkbox"/>	Le graphe initial privé de quelques nœuds et des arêtes qui lui sont adjacents
<input checked="" type="checkbox"/>	Le graphe initial privé de quelques arêtes
<input type="checkbox"/>	C'est un graphe privé de quelques nœuds et des arêtes qui lui sont adjacents que l'on prive ensuite de quelques arêtes

9) Le nombre des itérations de l'algorithme de recherche d'une base de cycles est égal au nombre :

<input type="checkbox"/>	de sommets
<input checked="" type="checkbox"/>	d'arcs
<input type="checkbox"/>	d'arêtes

10) Qu'est-ce qu'un arbre couvrant ?

<input checked="" type="checkbox"/>	Un graphe partiel qui est un arbre
<input type="checkbox"/>	Un sous graphe qui est un arbre
<input type="checkbox"/>	Un sous graphe partiel qui est un arbre

11) Si le graphe est sans triangle, alors on applique la propriété 2 d'Euler :

<input type="checkbox"/>	$m \leq 6 \times n - 3$
<input type="checkbox"/>	$m \leq 3 \times n - 6$
<input checked="" type="checkbox"/>	$m \leq 2 \times n - 4$
<input type="checkbox"/>	$m \leq 4 \times n - 2$

12) Un cycle hamiltonien est un cycle qui passe par tous les sommets sans répétitions.

<input checked="" type="checkbox"/>	Vrai
<input type="checkbox"/>	Faux

13) Un graphe contenant un chemin Hamiltonien est toujours un graphe Hamiltonien

<input type="checkbox"/>	Vrai
<input checked="" type="checkbox"/>	Faux