

**Contrôle n°1**

1. Dans une communication par message, comment assure-t-on la synchronisation entre un processus émetteur et un processeur récepteur ? On parle souvent de rendez-vous entre les deux processus, comment assure-t-on ce rendez-vous ? (2 pts).
2. Une liaison logique entre processus communiquant est faite soit d'une manière directe ou indirecte. Détaillez chaque type de liaison logique. (3.75 pts).
3. On parle, généralement, de l'existence de plusieurs de niveaux de transparence, quels sont ces niveaux ? tout en détaillant chaque niveau. Quels sont les niveaux de transparence qui sont considérés comme une transparence de réseau? Quel est l'effet de l'absence de cette transparence ? (7 pts)
4. Dans une application client/serveur, on distingue trois niveaux, détaillez chaque niveau. Comment peut-on représenter ces trois niveaux dans une architecture 2-tiers ? (4.5 pts).
5. Quels sont les différents types de serveurs qui existent tout en détaillant le fonctionnement de chaque type de serveur. (3 pts)

Bonne chance