

Corrigé type.

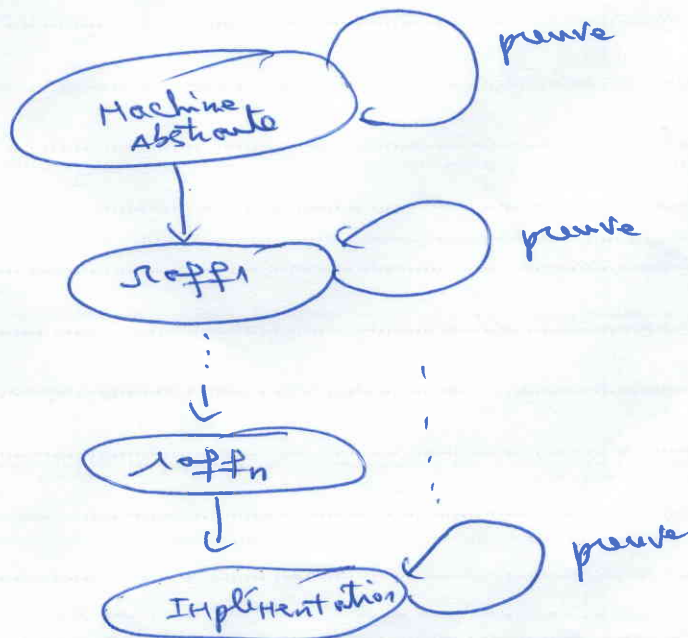
gc

① Approche	principe	EXEMPLE
- Algébrique	- Définit une algèbre d'opérations sur un type abstrait de données. Sémantique: paradigme fonctionnel	Module (Module fonctionnel)
- basé état	- Définit l'ens des états admissibles Sémantique: Pré/Post-Condition	B
- basé transition	- Définit l'ens des transitions admissibles Sémantique: logique de réécriture	Module (module system)
- basé historique	- Définit l'ens des instants temporels admissibles dans le futur Sémantique: logique temporelle	LTL

② principe de la méthode B.

→ raff. successifs

→ correction par construction.



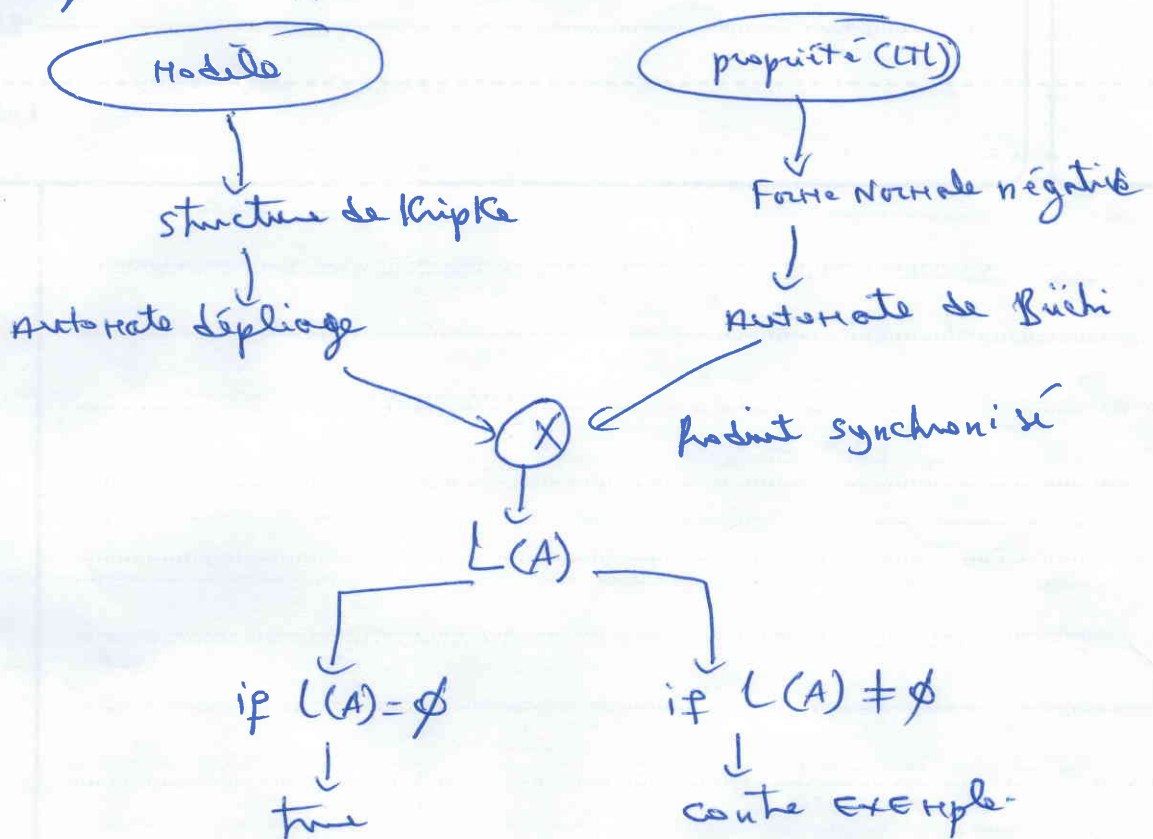
③ trois avantages du langage MANDÉ:

- 1- simplicité
- 2- expressivité
- 3- bonne performances.

④ - trois techniques de vérif. formelle:

- 1- Model-checking
- 2- preuve de théorèmes
- 3- bi-simulation.

⑤ - principe de l'approche basé état de model-checking:



⑥ problème: Explosion combinatoire

Solution: vérification à la volée
ou vérification symbolique.

Exo 1 :

fmod demain is

protecting NAT.

sort date.

sorts jour mois an.

subsets jour mois an $<$ Nat.

op nbjour : mois an \rightarrow jour.

op \rightarrow : jour mois an \rightarrow date [ctd].

op lendemain : date \rightarrow date.

Ceq nbjour (y, z) = 31 if $y = 1 \vee y = 3 \vee y = 5 \vee y = 7 \vee y = 8$
 $\vee y = 10 \vee z = 12.$

Ceq nbjour (y, z) = 30 if $y = 4 \vee y = 6 \vee y = 9 \vee y = 11.$

Ceq nbjour (y, z) = 29 if $y = 2 \wedge (y \text{ modulo } 400 = 0)$
 $\vee ((y \text{ modulo } 4 = 0) \wedge (y \text{ modulo } 100 = 1 = 0)).$

Ceq nbjour (y, z) = 28 if $y = 2 \wedge (y \text{ modulo } 400 \neq 0)$
 $\wedge ((y \text{ modulo } 4 \neq 0) \vee (y \text{ modulo } 100 = 0)).$

Ceq lendemain (31, 12, z) = (1, 1, s3).

Ceq lendemain (u, y, z) = (1, sy, z) if nbjour (y, z) - u = 0.

Ceq lendemain (u, y, z) = (su, y, z) if nbjour (y, z) - u > 0.

endfmm.

EX02

(omod ASCanem is
protecting NAT.

sort etatPorte.

ops ouverte ferme : \rightarrow etatPorte Cctuj.

msg appel : $\text{Oid Nat} \rightarrow \text{Msg}$.

class Asc | app: Nat, etage: Nat, Destination: Nat,
Porte: etatPorte, charge: Nat.

var A: Oid.

vars x y z c: Nat.

var et: etatPorte.

uL [appel] : $\text{appel}(A, x) \langle A: \text{Asc} \mid \text{app}: x, \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{et},$
 $\text{charge}: c \rangle$.

$\Rightarrow \langle A: \text{Asc} \mid \text{app}: x, \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: c \rangle$

cuL [dep-bas] : $\langle A: \text{Asc} \mid \text{app}: x, \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: c \rangle$

$\Rightarrow \langle A: \text{Asc} \mid \text{app}: x, \text{etage}: y-1, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: c \rangle$
if $y > x$.

cuL [=appel] : $\langle A: \text{Asc} \mid \text{app}: x, \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: c \rangle$

$\Rightarrow \langle A: \text{Asc} \mid \text{app}: x, \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ouvert}, \text{charge}: 0 \rangle$
if $y = x$.

cuL [entree] : $\langle A: \text{Asc} \mid \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ouvert}, \text{charge}: 0 \rangle$

$\Rightarrow \langle A: \text{Asc} \mid \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: 1 \rangle$
Appel(A, z).

cuL [~~destin~~ ^{hant}]: $\text{Appel}(A, z) \langle A: \text{Asc} \mid \text{etage}: y, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: 1,$
 $\text{destination}: z \rangle$

$\Rightarrow \langle A: \text{Asc} \mid \text{etage}: y+1, \text{Porte}: \text{ferme}, \text{charge}: 1,$
 $\text{destination}: z \rangle$ if $z > y$.

cul [= destina]: $\langle A: Asc / \text{etage} : y, \text{Porte} : \text{ferme}, \text{charge} : 1, \text{destination} : z \rangle$

$\Rightarrow \langle A: Asc / \text{etage} : y, \text{Porte} : \text{ouvert}, \text{charge} : 1, \text{destination} : z \rangle$ if $z = y$.

cul [sortir]: $\langle A: Asc / \text{etage} : y, \text{Porte} : \text{ouvert}, \text{charge} : 1, \text{destination} : z \rangle$

$\Rightarrow \langle A: Asc / \text{etage} : y, \text{Porte} : \text{ouvert}, \text{charge} : 0 \rangle$.

cul [dep-haut]: $\langle A: Asc / \text{app} : x, \text{etage} : y, \text{Porte} : \text{ferme}, \text{charge} : c \rangle$

$\Rightarrow \langle A: Asc / \text{app} : x, \text{etage} : y+1, \text{Porte} : \text{ferme}, \text{charge} : c \rangle$

if $y < x$.

cul [destip]
bas: Appel(A, z) $\langle A: Asc / \text{etage} : y, \text{Porte} : \text{ferme}, \text{charge} : 1, \text{destination} : z \rangle$

$\Rightarrow \langle A: Asc / \text{etage} : y-1, \text{Porte} : \text{ferme}, \text{charge} : 1, \text{destination} : z \rangle$ if $z < y$.

oend).